

Utmaning till BIM/GIS Hackathon med öppna standarder

26 september – 2 oktober 2023

<https://www.bimalliance.se/aktuellt/nyheter/2023/230619-hackathon/>

Titel på utmaning: Överföra väginformation från BIM i projektering/byggnad till 3D-stadsmodell

Utmaningsägare: Göteborgs stad, Malmö stad, Stockholms stad och Lunds universitet (Projekt 3CIM)

Bakgrund och förutsättningar till utmaningen:

3CIM-projektet har arbetat fram en informationsmodell för geodata i 3D som beskriver de fysiska företeelserna i staden, däribland vägar i temat Transport. Temat har flera detaljnivåer: LOD1 (en yta för hela vägområdet), LOD2 (uppdelat i trafikområde och övriga områden), LOD3 (uppdelat i mindre beståndsdelar som körbana, gc-överfart, refug etc). Tillhörande kodlistor finns. Att ta fram LOD3-data är arbetsintensivt, samtidigt är det data som har stor potentiell användning, t ex i analyser och visualisering.

<https://www.smartbuilt.se/projekt/informationsinfrastruktur/3cim/>

Vilka lösningar på utmaningen efterfrågas och vilket värde ska de tillföra?

Här vore det intressant att se om man utifrån en BIM-modell av ett vägprojekt på mer automatiskt sätt kan skapa 3CIM LOD3-data. Detta skulle bidra till en större återanvändning av data inom den kommunala sektorn, samt mer detaljerade och snabbare uppdaterade underlag – en viktig del i en digital tvilling av staden.

Vilken data och vilka resurser kommer finnas tillgänglig för att lösa utmaningen?

Testdata enligt 3CIM:s informationsmodell finns framtaget i tre områden (ett i Göteborg, ett i Malmö och ett i Stockholm). De är i form av CityGML-filer med en ADE (Application Domain Extension) som innehåller det som är specifikt för 3CIM. Även FME-skript för ADE:n samt kodlistor för attributvärden tillhandahålls.

Kontaktperson ang utmaningen för frågor inför och under hackathonet: (Namn, e-post, telefon)

Maria Ugglå (projektledare 3CIM), maria.uggla@stockholm.se, 08-508 27 215

Arrangörer:

